



S1 : SUR LES TRACES DE SHERLOCK HOLMES

Objectifs de la semaine :

- Développer le sens de l'observation, de la réflexion et la mémoire
- Découvrir le déroulement d'une enquête policière et la discrétion d'un détective privé
- Développer l'imaginaire

| | LUNDI 19 | MARDI 20 | MERCREDI 21 | JEUDI 22 | VENDREDI 23 |
|--|-----------------------------------|--|--|---|---|
| Temps libre | Jeux de connaissance (jeu de dés) | Préparation du jeu "qui suis-je ?" | Jeux de société : Cluedo | | |
| Activité encadrée : atelier créatif | Carte de détective privé | Jumelles de détective | Chapeau de détective | Loupe de détective | Recrutement des détectives : énigmes policières à résoudre avant la grande enquête |
| REPAS | | | | | |
| Activité phare | Dessine ton arbre en finger print | SORTIE à Versailles Les petits détectives | Empreintes de pas graphiques inspirées de MONDRIAN KUSAMA CALDER | A la découverte du quartier : enquête | Enquête policière |
| GOUTER | | | | | |
| Motricité physique | Jeu de détective tic-tac | SORTIE à Versailles Les petits détectives | Cache-cache avec Agatha Christie: jeu avec lampes de poche | Jeu d'habileté : Chrono Bomb' ou mission impossible | Jeu d'observation : qui est coupable ? (un enfant doit reconnaître le meneur d'un groupe d'enfants) |
| Temps calme | Jeu de Kim | Qui suis-je ? | Jeu de stratégie : Loup-Garou | Jeu d'observation: Qu'est-ce qui a bougé? | Remise de diplôme du parfait petit détective |

S2 : ENQUETE ET ESPIONNAGE

Objectifs de la semaine :

- Travailler la mémoire, la précision et la pensée logique
- Savoir porter secours
- Développer l'esprit d'équipe



| | LUNDI 26 | MARDI 27 | MERCREDI 28 | JEUDI 1 | VENDREDI 2 |
|---------------------------|--|--|---|--|--------------------------|
| Temps libre | | | | | |
| Activité encadrée | Fabrication d'une cible | Portrait robot Savoir décrire un personnage | Jeu de l'autopsie : à la découverte du corps humain | ATELIER SCIENTIFIQUE Coder - décoder : écrire un message à l'encre sympathique | Atelier Premiers secours |
| REPAS | | | | | |
| Activité phare | ATELIER CUISINE Gâteaux à message | photobooth ou l'art de la dissimulation | Atelier ADN | Découverte du métier de policier Intervenant pour enfant du Musée de la Police à ARCO IRIS | Escape game |
| GOUTER | | | | | |
| Motricité physique | Agilité et justesse : viser la cible avec des balles de jonglage | Parcours entraînement au parc | Mimer les stars de l'espionnage Inspecteur Gadget v Totally spies | Création d'insignes | Escape game (suite) |
| Temps calme | Coloriage magique et mots mêlés pour découvrir des indices | Portrait robot : qui est le voleur ? | Construction du histoire à partir du commissariat Lego | Jeu de société : Les mystères de Pékin | |

www.clubarcoiris.fr
nino@clubarcoiris.fr

Les ateliers sont susceptibles de changer de dates selon les envies des enfants, la météo et les aléas extérieurs. Nous nous efforçons de procurer un maximum de plaisir aux enfants à travers des animations de qualité.